

## 第一周 1

R1. 无区别. 列举: PC. 邮件服务器. 云计算服务器.  
Web 服务器是终端系统.

R2. 一套国际礼仪规则, well-established and time-honored. 使不同的国家和其人民更容易共同生活和工作.

R3. 因为有了标准, 协议才能生效, 端系统才能基于协议制定的标准进行通信.

R4. (1) 通过电话线的拨号调制解调器: 住宅接入  
 (2) 通过电话线的 DSL: 住宅接入或公司接入  
 (3) 混合光纤同轴电缆: 住宅接入  
 (4) 以太网交换机: 公司接入  
 (5) 无线网 WiFi: 住宅接入或公司接入  
 (6) 5G: 广域无线接入

R5. HFC 带宽是由所有用户共享的.

不会出现碰撞. 在下行信道, 所有的分组从头到底由同一个源发出, 因此不会碰撞.

R6. 电话线接入. 光纤接入. 电缆接入  
 光纤接入, 下行 1Mbps, 上行 30Mbps.

R8. 双绞线. 光纤

R9. (1) 拨号调制解调器：宽带专用，56Kbps

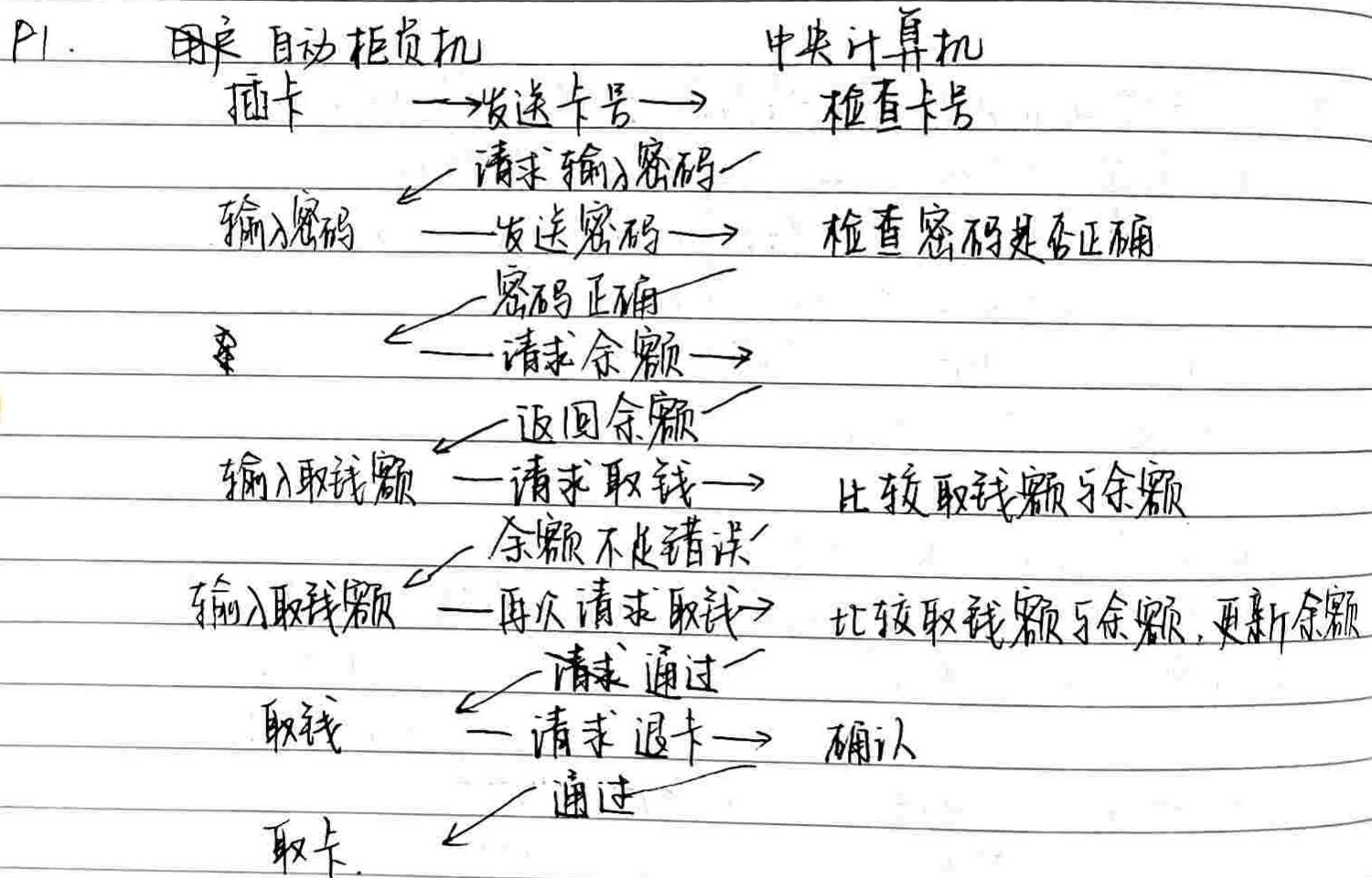
(2) HFC：宽带专用，下行42.8Mbps，上行30.7Mbps

(3) DSL：宽带共享，下行24Mbps，上行2.5Mbps

(4) FTTB：宽带共享，下行10-20Mbps，上行2-10Mbps

R10. (1) WiFi：用于无线局域网，用户辐射范围为几十米传输数据包。

(2) 5G：大范围无线网，通过运营商提供的基站提供基站几百米范围内无线网络。



第1周 2

$$R11. T = \frac{L}{R_1} + \frac{L}{R_2}$$

R14. 为了减少通信流量的费用，ISP之间的所有流量可以直接连接而非通过上游ISP传输。

IXP通过交换的流量对ISP收费。

R15. 谷歌的数据中心经过专用的TCP/IP网络互连，该网络跨越全球，但仍独立于Internet。

动机：直接与较低层ISP对接，减少向ISP支付的费用。对其服务最终如何交付给端用户有更多控制。

R17 (1) 1000km, 1Mbps, 100bytes; (2) 100km, ~~1Mbps~~, 1Mbps, 100bytes

R18  $1000 \text{ bytes} = 8000 \text{ bits}$ . 传输时延： $8 \text{ Kbit} \div 2 \text{ Mbps} = 4 \text{ ms}$

传播时延： $2500 \text{ km} \div (2.5 \times 10^8 \text{ m/s}) = 10 \text{ ms}$

总用时： $4 \text{ ms} + 10 \text{ ms} = 14 \text{ ms}$

$$T = \frac{L(B)}{R(\text{bps})} + \frac{d}{s} = \frac{8L}{R} (\text{s}) + \frac{d}{s} (\text{s}) = \left( \frac{8L}{R} + \frac{d}{s} \right) (\text{s}) \quad \text{相关}$$

R20 端系统A会以固定大小把大文件拆分为多个小的数据块，然后通过协议栈，自顶向下地把数据封装为分组并发送到接收端。

分组交换机接收到分组后，会获取分组首部的一个或多个字段的值，然后到自己的转发表中查询该值对应转发到哪一条链路上。

当驾车从一个城市到另一个城市时候，我们只知道目的地，而不知道具体要走的路径，但我们可以询问路途中的油站或行人得知下一步的具体路径。分组交换机同样也是只知道分组原地址和目的地址，途中要经过数个路由器，而路由器会根据目的地告诉分组下一步要走的具体路径。

R21 最大 500 packages/s 最小 350 packages/s. 流量强度  $\frac{500}{350} = \frac{10}{7}$   
由于传输随机性，每次实验的数据丢失发生时间都不同。

$$P_2 N \cdot \frac{L}{R} + (P-1) \frac{L}{R} = (N+P-1) \frac{L}{R}$$

P3 a. 电路交换网，因为发送速率稳定，而且运行时间较长，用电路交换不会占太多空闲资源。

b. 不需要，因为假定了该应用程序数据传输速率高且小于每条链路的最大容量。

P5. a. 每个收费站 75 km, ~~第一站~~ 处理时间  $12 \times 10 = 120 \text{ s} = 2 \text{ min}$

传播时间  $75 \div 100 = 45 \text{ min}$

$$\text{共 } 2 \text{ min} \times 3 + 45 \text{ min} \times 2 = 96 \text{ min}$$

$$b. 12 \times 8 \times 3 \text{ s} + 45 \text{ min} \times 2 = 94 \text{ min } 48 \text{ s}$$

P6 a.  $d_{drop} = \frac{m}{s}$

b.  $d_{trans} = \frac{L}{R}$

c.  $t = \frac{m}{s} + \frac{L}{R}$

d. 刚离开主机

e. 在链路上

f. 已到达主机 B

g.  $m = \frac{Ls}{R} = \frac{120b \times 2.5 \times 10^8 \text{ m/s}}{56000b/\text{s}} \approx 535714.29 \text{ (m)}$

P7 传输:  $\frac{56 \times 8}{2 \times 10^6} \text{ s} = 0.224 \text{ ms}$

处理:  $\frac{56 \times 8}{64 \times 10^3} \text{ s} = 7 \text{ ms}$  传播: 10 ms

$t = 0.224 \text{ ms} + 7 \text{ ms} + 10 \text{ ms} = 17.224 \text{ ms}$

P8 a. 20

b. 0.1

c.  $\sum_{i=1}^{120} C_i \cdot 0.1^i \cdot 0.9^{120-i}$

d.  $\sum_{i=21}^{120} C_i \cdot 0.1^i \cdot 0.9^{120-i}$

P9 a.  $N = \frac{1 \text{ Gbps}}{100 \text{ kbps}} = 10000$

b.  $\sum_{i=N+1}^M C_i p^i (1-p)^{M-i}$

$$\begin{aligned}
 P10 \quad T &= \sum_{i=1}^3 \left( \frac{L}{R_i} + \frac{d_i}{s_i} \right) + 2d_{\text{proc}} \\
 &= \frac{1500 \times 8}{2 \times 10^6} \text{ s} \times 3 + 3 \text{ ms} \times \frac{2}{\frac{5 \times 10^6}{2.5 \times 10^8} \text{ s}} + \frac{4 \times 10^{-6}}{2.5 \times 10^8 \text{ s}} + \frac{1 \times 10^{-6}}{2.5 \times 10^8 \text{ s}} \\
 &= 18 \text{ ms} + 8 \text{ ms} + 20 \text{ ms} + 16 \text{ ms} + 4 \text{ ms} \\
 &= 78.049 \text{ ms} \quad 64 \text{ ms}
 \end{aligned}$$

P11  $T = \sum_{i=1}^3 \left( \frac{L}{R} + \frac{d_i}{s_i} \right)$

P12  $\frac{1500 \times 8}{2 \times 10^6} \times 4.5 = 27 \text{ ms}$

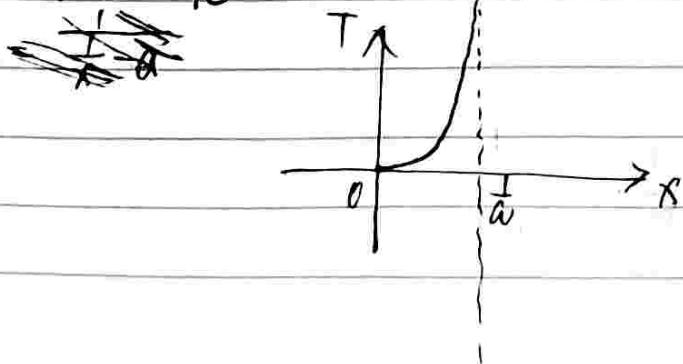
$D = \frac{s_i}{R} (n_i + L - x)$

P13 a.  $\frac{N-1}{2} \cdot \frac{L}{R}$

b.  $\frac{N-1}{2} \cdot \frac{L}{R}$

P14:  $T = \frac{IL}{R(1-\alpha)} + \frac{L}{R} = \frac{L}{R} \left( 1 + \frac{I}{1-\alpha} \right) = \frac{L}{R(1-\alpha)}$

$T = \frac{1}{1-\alpha} \cdot \frac{L}{R} \quad \underline{x = \frac{L}{R}} \quad \frac{1}{1-\alpha} x = \frac{L}{R} \quad \frac{1}{1-\alpha} x = \frac{x}{1-\alpha}$



\* P15 a.  $\frac{1}{\mu} = \frac{L}{R}$   $T = \frac{L}{R(1-\lambda)}$ ,  $\lambda = \frac{La}{R}$   
 得  $T = \frac{1}{\mu-a}$

P16  $d_{trans} = \frac{15}{100} = 10 \text{ ms}$   $d_{prop} = 10 \text{ ms}$   $d = 20 \text{ ms}$   
 $N = 10 + 1 = 11, a = \frac{N}{d} = \frac{11}{20} = 0.55 \text{ pps}$  550 pps

P17 a.  $d_{end-end} = \sum_i^n (d_{proc i} + d_{trans i} + d_{prop i})$   
 b.  $\sum_i^n (d_{proc i} + d_{trans i} + d_{queue i} + d_{prop i})$

- P18 a. 平均差值为  $71.18 \text{ ms}, 71.38 \text{ ms}$  和  $71.55 \text{ ms}$   
 标准偏差差值为  $0.075 \text{ ms}, 0.21 \text{ ms}$  和  $0.05 \text{ ms}$   
 b. 12. 不改变  
 c. 4. ISP之间距离为 12.  
 d.  $87.00 \text{ ms}, 86.35 \text{ ms}, 86.48 \text{ ms}$   $0.53 \text{ ms}, 0.18 \text{ ms}, 0.23 \text{ ms}$   
 同上.

P19. 附录

P21.  $\max_{i=1}^m \{ \min \{ R_{1i}, R_{2i}, R_{ni} \}, \min \{ R_{21}, R_{22,..,m}, R_{2n} \}, \min \{ R_m, R_{m2}, \dots, R_{mn} \} \}$   
 $\sum_{i=1}^m \min \{ R_{1i}, R_{2i}, \dots, R_{ni} \}$

P22.  $(1-p)^n$   ~~$\frac{1}{(1-p)^n}$~~   $\frac{1}{(1-p)^n}$

P23 a.  $\frac{L}{R_s}$   
 b. 可能.  $T = \frac{L}{R_c} - \frac{L}{R_s}$

P24  $T = \frac{40 \times 1012 \times 8}{100 \times 10^8} = 37 \text{ days}$  送 FedEx

P25 a.  $R \cdot t_{\text{prop}} = 2 \text{ Mbps} \cdot \frac{20000 \text{ km}}{2.5 \times 10^8 \text{ m/s}} = 2 \text{ Mb/s} \cdot 0.08 \text{ s} = 160 \text{ kb}$

b.  $160 \text{ kb}$

c. 任一时刻链路上具有的最大比特数.

d.  $125 \text{ m}$

e.  $m(R \cdot \frac{m}{s}) = \frac{s}{R}$ .

第2周 3

R22 任务：封装本层的报文段，设置各种参数，对接受到的报文段进行差错检查，还可能进行流量设置分组重组等。  
这个层是可能执行相同的一个/两个任务的，如差错检验。

R23 应用层：应用层协议用于各个端系统中的应用程序交换信息分组。  
该信息分组称为报文

运输层：运输层的作用是在应用程序端点之间传送应用层报文段。  
在因特网中有TCP和UDP两种运输协议，任何一个都能封装并运输应用层报文，运输层的分组称为报文段。

~~网络层~~

网络层：网络层负责将运输层的报文段和目的地址封装成数据报，用于下一层的传输

链路层：链路层会把网络层的数据报封装成链路层的帧，并把该帧传递给下一个结点。

物理层：物理层的任务是将链路层每帧中的一个个比特移动到下一个节点，具体落实到不同的物理媒介。

R25 路由器：物理层、链路层、网络层

链路层交换机：物理层、链路层

主机：应用层、运输层、网络层、链路层、物理层

$$P20 \min \left\{ R_s, R_c, \frac{R}{M} \right\}$$