



北京交通大学
BEIJING JIAOTONG UNIVERSITY

《操作系统》

典型同步问题验证性实验

实验要求

北京交通大学

1、实验目的

探索、理解并掌握操作系统同步机制的应用编程方法，针对典型的同步问题，构建基于 Windows（或 Linux）操作系统同步机制的解决方案。

2、实验内容

了解、熟悉操作系统同步机制及编程方法，针对典型同步问题的算法，譬如生产者-消费者问题、读者-写者问题、哲学家就餐问题，进行测试验证。

3、实验要求

典型同步问题包括为：从生产者-消费者问题、读者-写者问题、哲学家就餐问题等典型同步问题。

- 1) 阅读附录中的相关代码，总结算法实现的思路。
- 2) 测试生产者-消费者代码。验证消费者和消费者之间是否能正确的进行同步：一个生产者一个消费者、多个生产者多个消费者都能正确同步；生产者生产数据快，缓冲区满后，生产者阻塞等待；消费者消费数据快，缓冲区空后，消费者阻塞等待；缓冲区不空不满时，生产者消费者能交替运行；修改原代码，去掉同步操作命令后再编译运行，观察会出现哪些问题；修改原代码，将进入临界区的两个 wait 操作位置互换，编译后运行，观察进程死锁的现象。
- 3) 测试哲学家进餐问题的代码。通过实验验证哲学家进餐算法会导致死锁。然后修改原代码，解决这个问题。
- 4) 测试读者写者问题。构造五种的不同读者写者执行序列，每个序列包括 10 个读者或者写者进程，测试读者写者能否正确同步；观察读者写者的到达时间与执行时间的先后关系是否一致。
- 5) 实现并测试写者优先的读者写者算法。（选做）

4、实验环境

开发测试环境：VS Code + Deepin

5、源码附录

producer-consumer.c 文件:

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <pthread.h>
3. #include <semaphore.h>
4. #include <unistd.h>
5. #define n 5
6.
7. int in = 0, out = 0;
8. int buffer[n];
9.
10. //empty: 资源信号量, 表示缓冲池中空缓冲区的数量, 其初始值为 n
11. //full: 资源信号量, 表示缓冲池中有数据的缓冲区的数量, 其初始值为 0
12. //mutex: 互斥信号量, 实现进程对缓冲池的互斥使用
13. sem_t empty, full, mutex;
14.
15. int id = 0; //记录产品的 id
16.
17. //生产者
18. void *producer(void *param) {
19.     long ThreadId = (long)param; //线程 id
20.     while(1){
21.         sem_wait(&empty);
22.         sem_wait(&mutex);
23.         //生产产品
24.         buffer[in] = id;
25.         in = (in+1)%n;
26.         sleep(2); //生产产品花费时间
27.         printf("Thread-%ld : Producer produce product %d \n", ThreadId, id++);
28.         sem_post(&mutex);
29.         sem_post(&full);
30.     }
31. }
32.
33. //消费者
34. void *consumer(void *param) {
35.     long ThreadId = (long)param;
36.     while(1){
37.         sem_wait(&full);
38.         sem_wait(&mutex);
39.         //消费产品
```

```

40.     int item = buffer[out];
41.     out = (out+1)%n;
42.     sleep(1); //消费产品花费时间
43.     printf("Thread-%ld : Consumer consume product %d \n", ThreadId, item
);
44.     sem_post(&mutex);
45.     sem_post(&empty);
46. }
47. }
48.
49. int main() {
50.     //线程 id
51.     pthread_t tid[4];
52.
53.     //初始化信号量
54.     //第二个参数用于区分进程/线程间共享(0为当前进程各线程间共享)
55.     //第三个参数为信号量初始值
56.     sem_init(&mutex, 0, 1);
57.     sem_init(&empty, 0, n);
58.     sem_init(&full, 0, 0);
59.
60.     //2 个生产者, 2 个消费者
61.     pthread_create(&tid[0], NULL, consumer, (void*)0);
62.     pthread_create(&tid[1], NULL, producer, (void*)1);
63.     pthread_create(&tid[2], NULL, consumer, (void*)2);
64.     pthread_create(&tid[3], NULL, producer, (void*)3);
65.
66.     //输入 q 或 Q 结束进程
67.     while(1) {
68.         char c = getchar();
69.         if(c=='q' || c=='Q'){
70.             for(int i=0; i<4; i++){
71.                 pthread_cancel(tid[i]);
72.             }
73.             break;
74.         }
75.     }
76.
77.     //释放信号量
78.     sem_destroy(&mutex);
79.     sem_destroy(&empty);
80.     sem_destroy(&full);
81.     return 0;
82. }

```

ReaderWriter.c 文件:

```
1. # include <stdio.h>
2. # include <pthread.h>
3. # include <semaphore.h>
4. # include <unistd.h>
5.
6. // 互斥信号量 wmutex 用于实现对文件的互斥访问
7. // rmutex 用于对 readCount 变量的互斥访问
8. sem_t wmutex, rmutex;
9. //记录当前有几个读进程在访问文件
10. int readCount = 0;
11.
12. //读者
13. void* Reader(void* param) {
14.     long threadid = (long)param;//进程 id
15.     while(1) {
16.         sem_wait(&rmutex);
17.         if(readCount == 0){//第一个读者到来,
18.             sem_wait(&wmutex);
19.         }
20.         readCount++;
21.         sem_post(&rmutex);
22.         printf("Thread-%ld: is reading...\n", threadid);
23.         sleep(1);
24.         sem_wait(&rmutex);
25.         readCount--;
26.         if(readCount == 0){//所有读者读完, 释放写者
27.             sem_post(&wmutex);
28.         }
29.         sem_post(&rmutex);
30.     }
31. }
32.
33. //写者
34. void* Writer(void* param) {
35.     long threadid = (long)param;
36.     while(1) {
37.         sem_wait(&wmutex);
38.         printf("Thread-%ld: is writing...\n", threadid);
39.         sleep(2);
40.         sem_post(&wmutex);
41.     }
```

```

42. }
43.
44. int main() {
45.     //信号量初始化
46.     sem_init(&rmutex, 0, 1);
47.     sem_init(&wmutex, 0, 1);
48.
49.     pthread_t tid[4];
50.     //两个读者、两个写者
51.     pthread_create(&tid[0], NULL ,Reader, (void*)0);
52.     pthread_create(&tid[1], NULL ,Writer, (void*)1);
53.     pthread_create(&tid[2], NULL ,Reader, (void*)2);
54.     pthread_create(&tid[3], NULL ,Writer, (void*)3);
55.
56.     //输入 q 或 Q 退出
57.     while(1) {
58.         char c = getchar();
59.         if (c=='q' || c=='Q'){
60.             for (int i = 0; i < 4; ++i) {
61.                 pthread_cancel(tid[i]);
62.             }
63.             break;
64.         }
65.     }
66.
67.     //释放信号量
68.     sem_destroy(&rmutex);
69.     sem_destroy(&wmutex);
70.     return 0;
71. }

```

PhD.c 文件:

```

1. # include <stdio.h>
2. # include <pthread.h>
3. # include <semaphore.h>
4. # include <unistd.h>
5.
6. //mutex 互斥地取筷子
7. sem_t chopstick[5];
8.
9. void *eat_think(void *arg)
10. {
11.     int phi = (int)arg;
12.     while(1) {

```

```

13.
14.     sem_wait(&chopstick[phi]);           //拿左
15.     sem_wait(&chopstick[(phi+1)%5]); //拿右
16.     printf("Philosopher %d fetches chopstick %d\n",phi,phi);
17.     printf("Philosopher %d fetches chopstick %d\n",phi,phi+1);
18.
19.     sleep(5); //吃饭
20.     printf("Philosopher %d is eating...\n",phi);
21.     sem_post(&chopstick[phi]);
22.     sem_post(&chopstick[phi+1]);
23.     printf("Philosopher %d release chopstick %d\n", phi, phi);
24.     printf("Philosopher %d release chopstick %d\n", phi, phi+1);
25.     //思考
26.     sleep(3);
27. }
28. }
29.
30. int main() {
31.     //线程 id
32.     pthread_t tid[5];
33.
34.     for (int i = 0; i < 5; ++i) {
35.         sem_init(&chopstick[i],0,1);
36.     }
37.
38.     for (int i = 0; i < 5; ++i) {
39.         pthread_create(&tid[i] ,NULL, eat_think,(void *)i);
40.     }
41.
42.     while (1){
43.         char c = getchar();
44.         if (c=='q' || c=='Q'){
45.             for (int i = 0; i < 4; ++i) {
46.                 pthread_cancel(tid[i]);
47.             }
48.             break;
49.         }
50.     }
51.     for (int i = 0; i < 5; ++i) {
52.         sem_destroy(&chopstick[i]);
53.     }
54.
55.     return 0;
56. }

```