

柯利帆

21281280



北京交通大学

作业 4

1. a) block 0 类型为 ^{read} write block
block 1 和 2 类型为 value block.

b) ~~100 = 0x64~~ ~~200 = 0xC8~~

10000 = 0x200002710

20000 = 00004E20

block 1:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	value				value				value				adr	adr	adr	adr
	10	27	00	00	EF	D8	FF	FF	10	27	00	00	01	FE	01	FE

block 2:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	value				value				value				adr	adr	adr	adr
	20	4E	00	00	DE	F1	FF	FF	20	4E	00	00	02	FD	02	FD

c) byte 0 为 0x08; byte 1 设置为 0x01 (题目未给存储位置)

byte 2-3 为 0x⁰⁴⁰⁴~~1234~~ (假设题中 id 为十进制)byte 4-7 为 ^{0x}byte 4 为 0TE8, byte 5 为 0x05, byte 7 为 0xA

综上:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
08	01	D2	04	E8	07	05	1A	00	00	00	00	00	00	00	00

d) block 0 可读可写, 故 C1C2C3 = 100 或 011

block 1 和 2 是 value block, 可读/增/减, 故 110

但由于是收费系统, 不可写, 可设为 001, 充值时临时改为 110.

2. a) 门禁. 每条记录, 16 bytes. 共用 4 个 sectors 存 12 条记录.

4 bytes	2 bytes	1 byte	1 byte
时间	Reader ID	出/入	RFU

b) 钱包. 每条交易记录占 1 个 block. 共用 4 个 sectors 存 12 条记录.

1-4 bytes	5-7 bytes	8-9 bytes	10 byte	11-12 bytes	13-16 bytes
交易时间	原金额	交易金额	交易类型	交易机器	RFU

钱包信息占 1 个 sector, 其中使 1 个 block 记录 1 信息:

1-3 bytes	4-6 bytes	7-8 bytes	9-12 bytes	13-14 bytes	15-16
原金额	余额	充值点 ID	充值时间	充值机编号	RFU

其余 2 个 block 设置为 value block 用于存余额.

c) 图书. 每本书占 1 个 sector. 需要 $16 \times 3 = 48$ bytes.

前 8 bytes: 借出日期 4 bytes 归还日期 4 bytes

后 40 bytes: 书名 / 书 ID.

共占 5 个 sector.

以上. 门禁 1-4 sectors } $C1C2C3 = 100$. Read: Key A 或 Key B
 图书 10-14 sectors } Write: Key B.
 门禁有 Key B. 图书有 Key A.

钱包 5 sector 钱包. $C1C2C3 = 001$, Key A / Key B 可读可清除.
 6-9 sectors 记录交易. $C1C2C3 = 110$, 修改 Key B 充值.

~~$C1C2C3 = 010$. 充值机读 Key B 和 用户 Key A 可读.~~

$C1C2C3 = 100$.

充值 / 消费 Key B 可读可写. 用户 Key A 只读.

剩下 sector 15, RFU.

Inventory: inventory

- request

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Inventory	8 bits
Optional AFI	8 bits
Mask length	8 bits
Mask value	0 – 64 bits
CRC16	16 bits
EOF	

- responses

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
DSFID	8 bits
UID	64 bits
CRC16	16 bits
EOF	

- 函数

```
1 int inventory(  
2     uint8 u8Flag,  
3     uint8 u8AFI,  
4     uint8 u8MaskLen, // bitlen  
5     uint8 au8MaskValue[8], // .  
6     uint8 *pu8RxFlags,  
7     uint8 *pu8RxDSFID,  
8     uint8 au8RxUID[8]  
9 );
```

返回:

- 1 表示清晰收到一个 VICC 的应答;
- 0 表示没有 VICC 应答;
- <0 表示有多个 VICC 应答;

如果返回 < 0 ，或者：VCD 发送 EOF，继续点名，或者：修改 masklen & maskvalue，重新发送 inventory()

Stay quiet:

- request

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Stay quiet	8 bits
UID	64 bits
CRC16	16 bits
EOF	

- response

无

- 函数

```
1 int stayQuiet(  
2     uint8 u8Flags,  
3     uint8 au8UID[8]  
4 );
```

Read Single Block

- request

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Read single block	8 bits
UID	64 bits
Block number	8 bits
CRC16	16 bits
EOF	

request 中，是否存在 UID，由 flags 决定 (address mode or select mode)。

- response

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Error code	8 bits
CRC16	16 bits
EOF	

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Block security status	8 bits
Data	
Block length	
CRC16	16 bits
EOF	

- 函数

```

1 int readSingleBlk(
2     uint8 u8Flags,
3     uint8 au8UID[8],
4     uint8 u8BlkNo,
5     uint8 *pu8RxFlags,
6     uint8 *pu8ErrCode
7     uint8 *pu8BlkSecurityStatus,
8     uint8 au8Dat[]
9 );

```

返回值: flags.

是否返回: pu8BlkSecurityStatus, 要看 u8Flags 中 optional_flag.

或

```

1 // 返回: 0, 正确, 否则 Flags.
2 uint8 readSingleBlk(
3     uint8 u8VisitMode, // 1 for address mode, 0 for select mode
4     uint8 u8Optionalflag; // 1 return security status;
5     uint8 au8UID[8],
6     uint8 u8BlkNo,
7     uint8 *pu8BlkSecurityStatus, // optionalflag = 1 时, 有效;
8     uint8 au8Dat[]
9 );

```

Write Single Block

- request

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Write single block	8 bits
UID	64 bits
Block number	8 bits
Data	
Block length	
CRC16	16 bits
EOF	

- response

- 有 Error_flag

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Error code	8 bits
CRC16	16 bits
EOF	

- 无 Error_flag

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Error code	8 bits
CRC16	16 bits
EOF	

- 函数

```

1 int writeSingleBlk(
2     uint8 u8Flags,
3     uint8 au8UID[8],
4     uint8 u8BlkNo,
5     uint8 au8Dat[],
6     uint8 *pu8RxFlags,
7     uint8 *pu8ErrCode
8 );

```

Read multiple Blocks

- request

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Read multiple block	8 bits
UID	64 bits
First block number	8 bits
Number of blocks	8 bits
CRC16	16 bits
EOF	

- response
 - 有 Error_flag

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Error code	8 bits
CRC16	16 bits
EOF	

- 无 Error_flag

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits

字段名称	比特数
Block security status	8 bits
Data	
Block length	
CRC16	16 bits
EOF	

注: Data 和 Block length 的内容根据需要重复。

- 函数

```

1  int readMultipleBlks(
2      uint8 u8Flags,
3      uint8 au8UID[8],
4      uint8 u8BlkFirstNo,
5      uint8 u8BlkNums,
6      uint8 *pu8RxFlags,
7      uint8 *pu8ErrCode
8      uint8 au8BlkSecurityStatus[],
9      uint8 au8Dat[]
10 );

```

Write multiple Blocks

- request

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Write multiple block	8 bits
UID	64 bits
First block number	8 bits
Number of blocks	8 bits
Data	
Block length	
CRC16	16 bits
EOF	

注: Data 和 Block length 的内容根据需要重复。

- response

- 有 Error_flag

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
Error code	8 bits
CRC16	16 bits
EOF	

- 无 Error_flag

字段名称	比特数
SOF	
Flags	8 bits
CRC16	16 bits
EOF	

- 函数

```
1 int writeMultipleBlks (  
2     uint8 u8Flags,  
3     uint8 au8UID[8],  
4     uint8 u8BlkFirstNo,  
5     uint8 u8BlkNums,  
6     uint8 au8Dat[],  
7     uint8 *pu8RxFlags,  
8     uint8 *pu8ErrCode  
9 );
```