

课程作业

课程名称 : 数据库系统原理
作业次数 : 作业#7
学号 : 21281280
姓名 : 柯劲帆
班级 : 物联网2101班
指导老师 : 郝爽
修改日期 : 2024年6月3日

1. 题目1

- 1.1. 创建存储过程
- 1.2. 调用存储过程
- 1.3. 触发器实现

2. 题目2

- 2.1. 编写程序
- 2.2. 实验结果及比较
- 2.3. 实验结论

1. 题目1

一、存储过程和触发器实验

- 请在你选用的数据库平台上，针对你的应用场景，对如下操作至少各实现一个存储过程：
 - 单表或多表查询
 - 数据插入
 - 数据删除
 - 数据修改
- 通过ODBC、OLEDB、JDBC或任意其他的途径，在前端程序（C/S或B/S模式）中调用所实现的后台存储过程。
- 在你的案例场景中，分别设计并实现一个由数据插入、数据更新、数据删除所引发的触发器（前触发或后触发都可以），测试触发器执行效果。

1.1. 创建存储过程

1. 单表或多表查询

用于确认用户登录的密码。

查询指定用户ID的密码，与用户输入的密码匹配。

```
1 CREATE PROCEDURE VerifyUser(  
2     IN p_id BIGINT,  
3     IN p_password VARCHAR(255),  
4     OUT verify_status VARCHAR(255)  
5 )  
6 BEGIN  
7     DECLARE id_exist INT DEFAULT 0;
```

```

8      DECLARE record_password VARCHAR(255);
9
10     SELECT COUNT(*) INTO id_exist
11     FROM passengers
12     WHERE ID = p_id;
13
14     IF id_exist = 0 THEN
15         SET verify_status = 'NO_USER';
16     ELSE
17         SELECT `Password` INTO record_password
18         FROM passengers
19         WHERE ID = p_id;
20
21         IF record_password != p_password THEN
22             SET verify_status = 'WRONG_PASSWORD';
23         ELSE
24             SET verify_status = 'USER_VERIFIED';
25         END IF;
26     END IF;
27 END;

```

2. 数据插入

用户注册信息插入。

```

1  CREATE PROCEDURE RegisterPassenger(
2      IN p_id BIGINT,
3      IN p_name VARCHAR(255),
4      IN p_phone_number BIGINT,
5      IN p_password VARCHAR(255),
6      OUT result_message VARCHAR(255)
7  )
8  BEGIN
9      INSERT INTO passengers (ID, `Name`, Phone_number, `Password`)
10     VALUES (p_id, p_name, p_phone_number, p_password);
11     SET result_message = '注册成功';
12 END;

```

3. 数据删除和修改

```

1  CREATE PROCEDURE ModifyPassengerInfo(
2      IN p_id BIGINT,
3      IN p_modify_type VARCHAR(255),
4      IN p_new_password VARCHAR(255),
5      IN p_phone_number BIGINT,
6      OUT result_message VARCHAR(255)
7  )
8  BEGIN
9      IF p_modify_type = 'delete account' THEN
10         DELETE FROM passengers WHERE ID = p_id;
11         SET result_message = '删除账户成功';
12     ELSEIF p_modify_type = 'modify Password' THEN
13         UPDATE passengers SET `Password` = p_new_password WHERE ID =
p_id;
14         SET result_message = '修改密码成功';
15     ELSEIF p_modify_type = 'modify Phone_Number' THEN

```

```

16         UPDATE passengers SET Phone_number = p_phone_number WHERE ID =
    p_id;
17         SET result_message = '修改手机号成功';
18     ELSE
19         SET result_message = '无效的修改类型';
20     END IF;
21 END;

```

1.2.调用存储过程

与实验五的逻辑一致，将后台python执行sql语句，改为调用存储过程。

1. 数据插入

将用户注册输入的信息插入表中。使用 `callproc` 方法调用存储过程，接着使用 `fetchall()` 方法获取存储过程的输出结果（这里起到清空输入缓冲区的作用），然后再调用 `execute` 方法执行 `SELECT` 操作，获取 `OUT` 参数。

需要注意的是，不能直接 `SELECT <@参数名称>`，而是 `SELECT <@_{存储过程名称}_{参数序号}>`，并且使用 `fetchone()` 方法得到一个字典，参数的值为字典中键 `'@_{存储过程名称}_{参数序号}'` 对应的值。

```

1  if request.method == 'POST':
2      id = request.form['cardCode']
3      name = request.form['name']
4      phone_number = request.form['mobileNo']
5      password = request.form['encryptedPassword']
6
7      db = get_db()
8      cursor = db.cursor()
9
10     try:
11         cursor.callproc('RegisterPassenger', (id, name, phone_number,
password, "@result_message"))
12         cursor.fetchall()
13         cursor.execute("SELECT @_RegisterPassenger_4;")
14         result_message = cursor.fetchone()['@_RegisterPassenger_4']
15         print(result_message)
16         flash(result_message)
17         db.commit()
18     except pymysql.MySQLError as e:
19         db.rollback()
20         if e.args[0] == 1644: # SQLSTATE 45000 corresponds to error
code 1644
21             flash("乘客已存在，无法重复注册")
22         else:
23             print(e)
24             flash("数据库异常，注册失败")
25     db.close()

```

2. 数据删除、修改

```

1  class ModifyInfo:
2      def __init__(self, form: Dict[str, str]):
3          self.id = form['cardCode']

```

```

4         modifyType = form['modifyType']
5         self.new_password = form['encryptedNewPassword']
6         self.phone_number = form['mobileNo'] if form['mobileNo'] != ""
7     else "1111111111"
8         modifyType2command = {
9             '1': 'delete account',
10            '2': 'modify Password',
11            '3': 'modify Phone_Number'
12        }
13        self.command = modifyType2command[modifyType]
14
15    def get_args(self):
16        return (self.id, self.command, self.new_password,
17        self.phone_number, "@result_message")
18
19    def get_ok_message(self, cursor):
20        cursor.execute("SELECT @_ModifyPassengerInfo_4;")
21        return cursor.fetchone()['@_ModifyPassengerInfo_4']
22
23    modifyInfo = ModifyInfo(request.form)
24    try:
25        cursor.callproc('ModifyPassengerInfo', modifyInfo.get_args())
26        cursor.fetchall()
27        db.commit()
28        flash(modifyInfo.get_ok_message(cursor))
29    except pymysql.MySQLError as e:
30        db.rollback()
31        if e.args[0] == 1644: # SQLSTATE 45000 corresponds to error code
32            1644
33            flash("用户不存在，无法修改")
34        else:
35            print(e)
36            flash("数据库异常，修改失败")
37    db.close()

```

完整代码见附件。

1.3. 触发器实现

在用户注册、修改账户数据之前，必须验证用户是否存在。

- 用户注册时，若用户ID已存在在表中，则不可再插入相同的ID的数据。

```

1 CREATE TRIGGER BeforeInsertPassenger
2 BEFORE INSERT ON passengers
3 FOR EACH ROW
4 BEGIN
5     DECLARE id_exist INT DEFAULT 0;
6
7     SELECT COUNT(*) INTO id_exist
8     FROM passengers
9     WHERE ID = NEW.ID;
10
11     IF id_exist != 0 THEN

```

```

12         SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = '乘客已存在，无法重复注
册';
13     END IF;
14 END;

```

- 用户修改数据时，若用户ID不存在在表中，则不可修改。

```

1 CREATE TRIGGER BeforeModifyPassengerInfo
2 BEFORE UPDATE ON passengers
3 FOR EACH ROW
4 BEGIN
5     DECLARE id_exist INT DEFAULT 0;
6
7     SELECT COUNT(*) INTO id_exist
8     FROM passengers
9     WHERE ID = NEW.ID;
10
11     IF id_exist = 0 THEN
12         SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = '用户不存在，无法修改';
13     END IF;
14 END;

```

经过测试，结果与实验四一致，系统能够正确向用户发出错误警告。

2. 题目2

索引实验

1. 结合作业#3，针对你的数据库中的一个表，编写简单的数据查询（查询语句应包括单个涉及非主属性等值比较的查询条件，设该非主属性为A，具体属性结合业务背景）和数据插入语句，程序应能在终端或服务器以文件形式记录每次数据读写操作的耗时。
2. 无索引测试：执行查询（查询条件不包含主码，且不存在针对属性A建立的索引），记录不同数据规模下的查询时间，
3. 有索引测试：针对属性A建立索引，采用与2）中相同的查询，记录不同数据规模下的查询时间。
4. 分析实验数据，制作图表，比较有索引和无索引的情况下，查询时间随数据量增加的变化情况，分析导致实验结果的原因。

2.1. 编写程序

调库，设置数据量为 100,000 。

```

1 import pymysql
2 import random
3 from tqdm import tqdm
4 import matplotlib.pyplot as plt
5 import numpy as np
6 import pandas as pd
7
8 N = 100000 # 十万条数据

```

连接数据库。

```
1 db = pymysql.connect(  
2     host='127.0.0.1', user='kejingfan',  
3     password='PASSWORD', database='DBLab_7_2'  
4 )  
5 cursor = db.cursor()
```

初始化数据库，创建两个表。两个表的主属性为 `ID`，用于测试的非主属性是 `Phone_number`。

- 在表 `passengers_no_index` 中**不针对** `Phone_number` 建立索引；
- 在表 `passengers_with_index` 中**针对** `Phone_number` 建立索引。

使用 `SET profiling = 1;` 设置使用 `PROFILES`，记录近15次操作中每次操作的时间花费。该时间花费是 MySQL 内部的计时，没有网络延迟等误差影响计算结果。

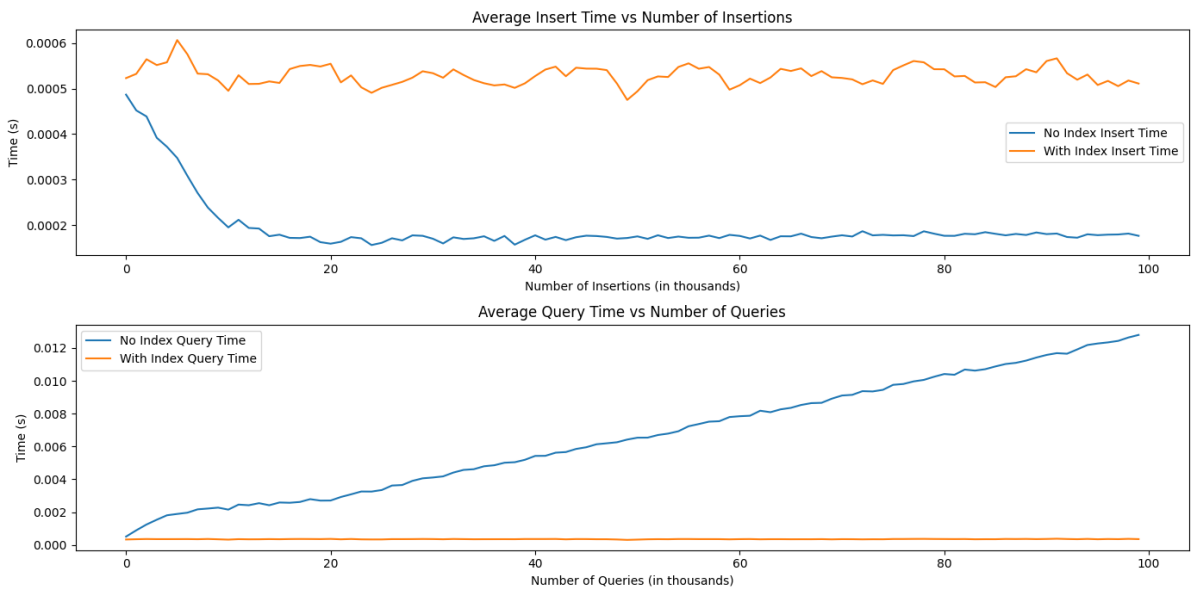
```
1 sql_statements = [  
2     "SET profiling = 1;",  
3  
4     "DROP TABLE IF EXISTS passengers_no_index;",  
5     "DROP TABLE IF EXISTS passengers_with_index;",  
6     ""  
7     CREATE TABLE passengers_no_index (  
8         ID BIGINT PRIMARY KEY,  
9         `Name` VARCHAR (255) NOT NULL,  
10        Phone_number BIGINT NOT NULL,  
11        `Password` VARCHAR (255) NOT NULL,  
12        CHECK (ID REGEXP '^\\\\\\\\d{18}$'),  
13        CHECK (Phone_number REGEXP '^\\\\\\\\d{11}$')  
14    );  
15    "",  
16    ""  
17    CREATE TABLE passengers_with_index (  
18        ID BIGINT PRIMARY KEY,  
19        `Name` VARCHAR (255) NOT NULL,  
20        Phone_number BIGINT NOT NULL,  
21        `Password` VARCHAR (255) NOT NULL,  
22        CHECK (ID REGEXP '^\\\\\\\\d{18}$'),  
23        CHECK (Phone_number REGEXP '^\\\\\\\\d{11}$')  
24    );  
25    "",  
26    "CREATE INDEX idx_phone_number ON passengers_with_index (Phone_number);",  
27 ]  
28  
29 for sql in sql_statements:  
30     cursor.execute(sql)  
31 db.commit()
```

初始化写入的数据，并定义数组存储数据。

导出数据为 csv 文件，并画图（将 100,000 条数据每 100 条做平均，使得折线图平滑易读）：

```
1 data = {
2     'insert_times_no_index': insert_times['passengers_no_index'],
3     'insert_times_with_index': insert_times['passengers_with_index'],
4     'query_times_no_index': query_times['passengers_no_index'],
5     'query_times_with_index': query_times['passengers_with_index']
6 }
7 df = pd.DataFrame(data)
8 df.to_csv('performance_times.csv', index=True)
9
10 def get_average_per_n(data, n):
11     return [np.mean(data[i:i + n]) for i in range(0, len(data), n)]
12
13 avg_insert_times_no_index =
14 get_average_per_n(insert_times['passengers_no_index'], 1000)
15 avg_insert_times_with_index =
16 get_average_per_n(insert_times['passengers_with_index'], 1000)
17 avg_query_times_no_index =
18 get_average_per_n(query_times['passengers_no_index'], 1000)
19 avg_query_times_with_index =
20 get_average_per_n(query_times['passengers_with_index'], 1000)
21
22 plt.figure(figsize=(14, 7))
23
24 plt.subplot(2, 1, 1)
25 plt.plot(range(len(avg_insert_times_no_index)), avg_insert_times_no_index,
26 label='No Index Insert Time')
27 plt.plot(range(len(avg_insert_times_with_index)),
28 avg_insert_times_with_index, label='With Index Insert Time')
29 plt.xlabel('Number of Insertions (in thousands)')
30 plt.ylabel('Time (s)')
31 plt.title('Average Insert Time vs Number of Insertions')
32 plt.legend()
33
34 plt.subplot(2, 1, 2)
35 plt.plot(range(len(avg_query_times_no_index)), avg_query_times_no_index,
36 label='No Index Query Time')
37 plt.plot(range(len(avg_query_times_with_index)), avg_query_times_with_index,
38 label='With Index Query Time')
39 plt.xlabel('Number of Queries (in thousands)')
40 plt.ylabel('Time (s)')
41 plt.title('Average Query Time vs Number of Queries')
42 plt.legend()
43
44 plt.tight_layout()
45 plt.show()
```


2.2. 实验结果及比较



可见对于查询操作：

- **有索引**的表耗时为常数；
- **无索引**的表耗时与数据量呈正比例增长。

对于插入操作：

- **无索引**的表插入耗时一开始较多，最后趋于平稳；
- **有索引**的表插入耗时变化较为平稳，但始终比无索引的用时多约 10 倍。

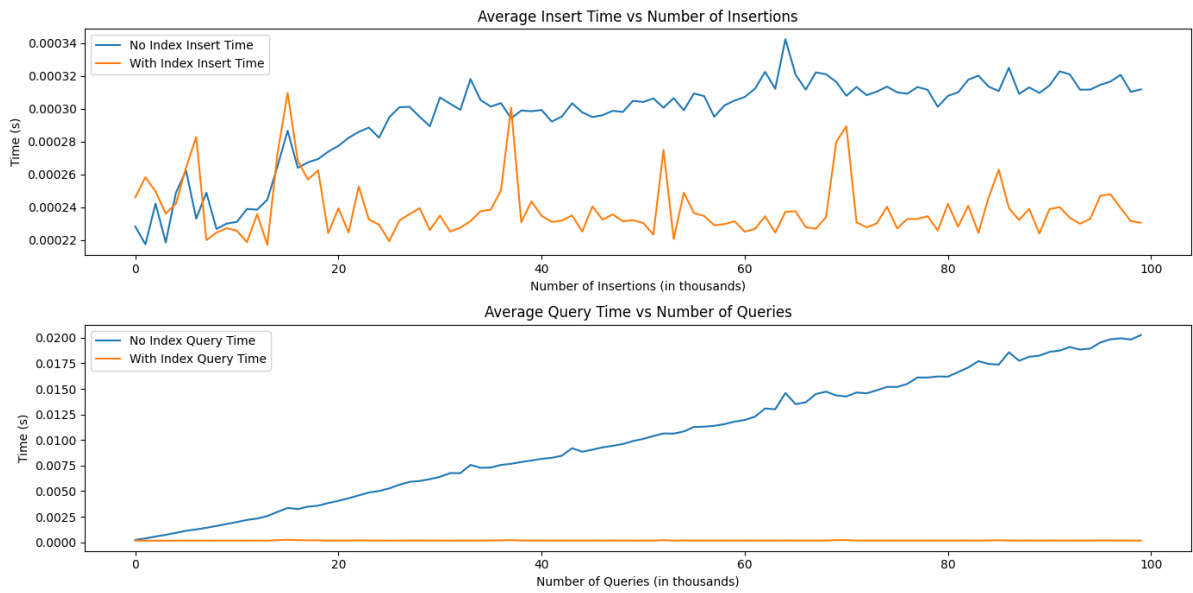
以上运行结果的实验环境1为：

操作系统	CPU
Ubuntu 22.04.1 (6.5.0-35-generic)	12th Gen Intel(R) Core(TM) i7-12700H (20 核)

我又用以下的实验环境2重新运行实验：

操作系统	CPU
5.15.146.1-microsoft-standard-WSL2	11th Gen Intel(R) Core(TM) i7-1165G7 (8 核)

结果为：



对于查询操作，结果用时比实验环境1运行用时多（硬件性能导致），但相对性能相近：

- **有索引**的表耗时为常数；
- **无索引**的表耗时与数据量呈正比例增长。

对于插入操作：

- 两个表的插入用时均不稳定；
- **有索引**的表比**无索引**的用时少。

2.3. 实验结论

综合以上两个实验环境的运行结果，得出结论：

在重复数据少的属性上，建立索引有助于减少查询时间。但是建立索引可能对插入耗时造成无稳定的影响（具体影响因硬件和操作系统不同而不同）。